

OFICINAS CULTURAIS PROJETO DOREMI / MÚSICA NA ESCOLA

BANDA MUNICIPAL BENEDITO MARINHO DE LINS

Termo de Fomento 20/2025



Lins
OUTUBRO/2025





Relatório de Execução do Objeto - Prestação de Contas

DADOS GERAIS

Termo de Fomento 20/2025

Parcela 08/10

Valor do Repasse: R\$ 4.500,00

METAS PROPOSTAS

ATIVIDADES	PREVISTO	EXECUTADO	ACUMULADO	% META
AULAS PRÁTICAS DE				
SAXOFONE	160 h/a	16 h/a	128 h/a	80%
(TABELA SINDMUSSP -	100 11/4	10 11/4		
Hora / Aula R\$ 160,00)				
AULAS PRATICAS DE				
TROMPETE	400 h/s	40 h/a	400 h/o	000/
(TABELA SINDMUSSP -	160 h/a	16 h/a	128 h/a	80%
Hora / Aula R\$ 160,00)				
AULAS PRÁTICAS DE				
FLAUTA DOCE	400 h/s	40 h/a	400 h/o	000/
(TABELA SINDMUSSP -	160 h/a	16 h/a	128 h/a	80%
Hora / Aula R\$ 160,00)				

RESULTADOS ALCANÇADOS

- Conforme plano de trabalho foram realizados os pagamentos referente aos Instrutores Musicais dos projetos, DOREMI e Música na Escola.
- Segue as aulas na Sede da Banda Municipal e nas Escolas Municipais com Projeto Música na Escola, sendo a EMEF Gessy Beozzo e CEP Paulo Freire.
- Alunos das Oficinas Culturais. Projeto DOREMI e Música na Escola participaram no dia 14 de outubro da Apresentação Musical da Banda Benedito Marinho na EE. Minervina Sant'Anna Carneiro de Lins, interpretando diversas canções nacionais e internacionais.







ATIVIDADES DESENVOLVIDAS

































RELATÓRIO FÍSICO FINANCEIRO

TERMO DE FOMENTO	VALOR	PARCELA
20/2025	45.000,00	08/10

META	DESCRIÇÃO	FÍSICO		FINANCEIRO	
		Programado	Executado	Programado	Executado
Un.		10	08	45.000,00	4.500,00

PLANO DE APLICAÇÃO						
Despesas	Valor Planejado	Valor Executado	Valor Acumulado	Saldo		
Projeto DOREMI						
Trompete	15.000,00	1.500,00	12.000,00	3.000,00		
Instrutor Sidnei						
Projeto DOREMI						
Saxofone	15.000,00	1.500,00	12.000,00	3.000,00		
Instrutor Renato						
Projeto Música na Escola	_					
Flauta Doce	15.000,00	1.500,00	12.000,00	3.000,00		
Instrutor Sampaio						

Total Acumulado - R\$ 36.000,00

Saldo Final – R\$ 9.000,00

Mariana Botasso Montanha - Presidente

